# Пояснительная записка к интерактивной игре «Дорога Победы»

*Авторы-составители игры педагогические работники учителя начальных классов Муниципального бюджетного общеобразовательного учреждения средней школы №3 г. Павлово Нижегородской области:*

*Мурзина Анна Николаевна, Пятугина Ирина Николаевна, Серавина Жанна Алексеевна.*

**Предмет:** внеклассное мероприятие для младших школьников **Тема:** «Герои и события Великой Отечественной Войны» **Целевая аудитория:** учащиеся начальных классов

**Цель**: воспитание гордости за свою Родину, её героический народ, который защитил страну в годы Великой Отечественной войны.

# Задачи:

* пропагандировать изучение героической истории России, участие в её создании конкретных людей, историческую преемственность поколений;
* способствовать формированию и развитию у молодого поколения интереса к истории и прошлому страны;
* воспитывать уважение и сохранение памяти к ветеранам и участникам Великой Отечественной Войны.

# Техническое и программное обеспечение

Компьютер с установленными операционной системой Windows и офисным приложением Microsoft Office PowerPoint 2013 (в более ранних версиях MS Office Power Point возможны сбои во время работы с ресурсом). Программа K-LiteCodec Pack с набором кодеков для просмотра видеофайлов, универсальный проигрыватель, входящий в операционную систему Windows; звуковые колонки; мультимедийный проектор и экран (интерактивная доска).

# Рекомендации по использованию ресурса

В папке содержатся файлы: текстовый документ (Пояснительная записка), презентация, выполненная в программе PowerPoint 2013 с использованием триггеров, гипперссылок и анимационных эффектов.

Для корректного воспроизведения заданий игры, работы гиперссылок и триггеров перед просмотром презентации рекомендуется извлечь папку из архива.

# План работы с ресурсом

Особенность структуры презентации в распределительном слайде, который предоставляет возможность использовать как весь материал презентации в соответствии с содержанием, так и исключительно некоторые её части (этапы) по выбору педагога.

Ресурс состоит из пяти блоков:

**Введение:** «22 июня 1941...» призван привлечь внимание к рассматриваемой теме, мотивировать учащихся и актуализировать знания о событиях Великой Отечественной Войны.

**Первый раздел:** «Аллея героев» вопросы на знание обучающимися примеров героизма и храбрости советских людей в борьбе с немецко-фашистскими захватчиками.

**Второй раздел:** «Музей военной техники» воспросы о технике, используемой для борьбы с фашистами в годы Великой Отечественной Войны.

**Третий раздел**: «Школа молодого бойца» интерактивный кроссворд на военно- патриотическую тему.

**Четвёртый раздел:** «Армейская филармония» интерактивные пазлы по принципу популярной игры «Угадай мелодию» по мотивам песен военных лет.

**Кульминация мероприятия.** Содержит видеоролик на песню А. Островского «Пусть всегда будет солнце» - музыкальный символ мира без войны.

# Послайдовое описание использования ресурса

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Содержание слайдов** | **Управляющие кнопки** | **№ слайда** |
| **Титульный слайд.**  На слайде название ресурса и ФИО авторов.Слайд озвучен фрагментом песни «Священная война». | Переход на следующий слайд по щелчку. | **1** |
| **Вступление** (мотивация с использованием приёма  «Динамичный фон»).    На фоне изображений начала войны звучит голос Ю.Б. Левитана «Начало войны». Время звучания настроено до момента окончания слайда. | Переход на маршрутный слайд осуществляется по стрелке | **2** |
| **Маршрут презентации** «Победа будет за нами!»:   * «Аллея героев»; * «Музей военной техники»; * «Школа молодого бойца»; * «Армейская филармония».     Переход к тому или иному разделу возможен произвольном порядке в зависимости от структуры и содержания занятия. | Щелчок на прямоугольник с названием того или иного раздела презентации осуществляет переход на игровые слайды с заданиями. На слайде две управляющие кнопки: «Информационные  источники»  и «Выход» C:\Users\User\Pictures\ВОВизобр\фон\вых в круге.jpg | **3** |
| **«Аллея героев»** (приём «Листание»).  На слайде задания, содержащие информацию о подвигах советских солдат в годы войны. По описанию подвига учащимся предлагается отгадать фамилию и имя героя.  Вид слайда до нажатия кнопки «Ответ». | Щелчком на слово «Ответ» открывается страница  с фотографией, фамилией и именем героя. После выполнения задания появляется стрелка для перехода на следующий слайд к следующей  «странице»-заданию | **4-8** |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Вид слайда после нажатия кнопки «Ответ». | Возврат на маршрутный слайд осуществляется по стрелке |  |
| **«Музей военной техники»** (приём «Шифровка»). Для начала работы на слайде необходимо прочитать задание (текст в прямоугольнике), щелчком мыши текст убирается.    Открываются ключ шифра и шифровка. Учащиеся  «расшифровывают» слово, отвечают устно. По щелчку на каждое число в шифровке открывается соответствующая буква в ответе.    По щелчку на кнопку «Проверьте» появляется изображение, подтверждающее зашифрованный ответ. | По стрелке осуществляется переход на следующий | **9-12** |



|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **«Школа молодого бойца»** (интерактивный кроссворд).  Слайд озвучен, до начала работы с кроссвордом звучит аудио сигнал «Фанфары». По щелчку мыши правила разгадывания кроссворда исчезают. Слово-ответ сопросовждается короткой справкой и фотографией.    Вид слайда с разгаданным словом.    По окончании работы с кроссвордом предусмотрено поощрение – появляется открытка с поздравлением, звучат фанфары. | Переход к новому заданию по стрелке  Возврат на распределительный слайд по стрелке | **13-19** |
| **«Армейская филармония»** («Интерактивные пазлы» игра по принципу «Угадай мелодию»).  На слайде правила игры.    Игровые слайды содержат предполагаемые ответы и кнопу-граммофон. По щелчку на граммофон звучит музыка, участники игры выбирают ответ (название песни) из четырёх предложенных. | Переход со слайда с правилами к игровым заданиям по щелчку. | **20-30** |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Вид слайда с выбранным правильным ответом.    По окончании игры – сюрприз, когда все мелодии будут отгаданы, а пазл собран, появится мешок (кисет).  Щелчком по мешку открывается слайд с видеороликом по мотивам песни А. Островского  «Пусть всегда будет солнце».    После окончания ролика по стрелке вернуться на распределительный слайд – «Маршрут» для подведения итогов мероприятия и рефлексии. | Переход к новому заданию по стрелке  Возврат на распределительный слайд по стрелке |  |
| **Информационные источники** | На слайде две управляющие кнопки: возврат на маршрутный слайд по стрелке  и «Выход» C:\Users\User\Pictures\ВОВизобр\фон\вых в круге.jpg | **31** |

